



MODELLO PER LA PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

GAME JAM – VOLO UT SIS!

Caricare on-line il presente modello in formato PDF all'interno della piattaforma TAIKAI.

(Si segnala che il conteggio dei caratteri è da intendersi spazi inclusi)

ANAGRAFICA

Codice meccanografico	BGTF010003
Nome Istituto	ITIS P. Paleocapa

DOCENTE REFERENTE	
Nome, cognome	Diego Bernini
e-mail	diego.bernini@itispaleocapa.it

CAPOGRUPPO	
Nome, cognome	Alessandro Colombi
e-mail	colombi.alessandro.studente@itispaleocapa.it

(aggiungere righe se necessario)

TEAM	Nome Cognome	classe	e-mail
PROJECT MANAGER	Alessandro Colombi	4IF	colombi.alessandro.studente@itispaleocapa.it
PROGRAMMATORE	Alessandro Colombi, Mensah Joseph Obeng	4IF	colombi.alessandro.studente@itispaleocapa.it mensah.josephobeng.studente@itispaleocapa.it



ARTISTA VISUALE	Nicolas Ghirardi	4IF	ghirardi.nicolas.studente@itispaleocapa.it
AUDIO DESIGNER	/		
GAME & NARRATIVE DESIGNER	Matteo Verzeri Alessandro Bassi	4IF	verzeri.matteo.studente@itispaleocapa.it bassi.alessandro.studente@itispaleocapa.it
TESTER	tutti		

PROGETTO

NOME DEL GRUPPO	Gruppo Colombi
TITOLO DEL GIOCO	Elon Life
Personaggio/i scelto/i e motivazione	<i>Personaggio scelto: Elon Musk e l'abbiamo scelto perché pensiamo possa essere motivo di polemica specialmente nell'ultimo periodo.</i>
Tool usati (per la programmazione, le immagini, le musiche...)	Unity e c#

DESCRIZIONE DEL GIOCO E DELLE FASI DI PROGETTAZIONE

Il gioco consiste nell'acquisto progressivo di svariati prodotti (3 nella prima fase, 5 nella seconda) che c'entrano con la vita di Musk, man mano che si progredirà con il gioco verrà anche narrata la storia di quest'ultimo.