

MONKEY REVENGE

Un gioco di Irene Manuzzi, Shui Franco, Carlo Ascari, Luis Ramos e
Adriano Ficarra

L'IDEA

Abbiamo voluto creare questo gioco in seguito ad alcune ricerche che abbiamo fatto su Dian Fossey, conosciuta come “signora dei gorilla”, in cui abbiamo scoperto come lei si sia interessata alla vita di questi animali e alla salvaguardia del loro habitat.

Per questo abbiamo pensato di creare un gioco platform il cui protagonista è un gorilla che, raccogliendo banane e salvando i suoi simili, vuole sconfiggere l'uomo che sta minacciando la sua casa, ovviamente sempre aiutato dalla sua amica Dian Fossey.

IL GIOCO

Il gioco è basato su un unico grande livello il cui scopo è quello di “sconfiggere” coloro che minacciano la salvaguardia dell’ habitat del nostro protagonista.

Durante la partita si dovranno raccogliere delle banane cumulabili e si potranno “liberare” dei propri simili che, insieme a Dian Fossey, aiuteranno il giocatore a raggiungere lo scopo finale.

Il personaggio di Dian Fossey è giocabile ed è intercambiabile con il protagonista comprendendo caratteristiche e funzionalità diverse

La partita si svolgerà entro un limite di tempo e il giocatore dovrà scegliere se utilizzare del tempo prezioso per salvare i propri simili oppure se andare avanti verso il punto d’arrivo .

Purtroppo le parti evidenziate in azzurro non sono ancora presenti nel gioco.

IL MESSAGGIO

Come detto in precedenza questo gioco vuole passare un messaggio di sensibilizzazione sulla deforestazione.

La deforestazione è quell'evento per il quale vengono tagliati molti alberi per ricavarne legname o spazio edificabile, le conseguenze di questa azione possono essere molto gravi quali valanghe, frane e alluvioni oltre all' aumento dell' effetto serra e dell'estinzione delle specie che abitano quei luoghi.

I COMANDI

Movimento:

salto= spazio oppure "w"

sinistra="a"

destra="d"

abbassarsi="s"

per interagire="e" oppure "k"

per sparare="q" oppure "j"