



# Game jam

Istituto Andrea Ponti

START

MENU



# **Pausa**

## Capitoli

Giocatore

Obbiettivo

Procedure

Regole

Risorse

Limiti



# Giocatore

Chiara Lattuada





# Vi presentiamo... Radagast il Bruno



Il nostro protagonista è Radagast, un personaggio di Arda, dell'universo creato da J.R.R. Tolkien. E' uno stregone amante degli animali e della natura della Terra di Mezzo.



# Obbiettivo

Chiara Lattuada



# Da grande farò...

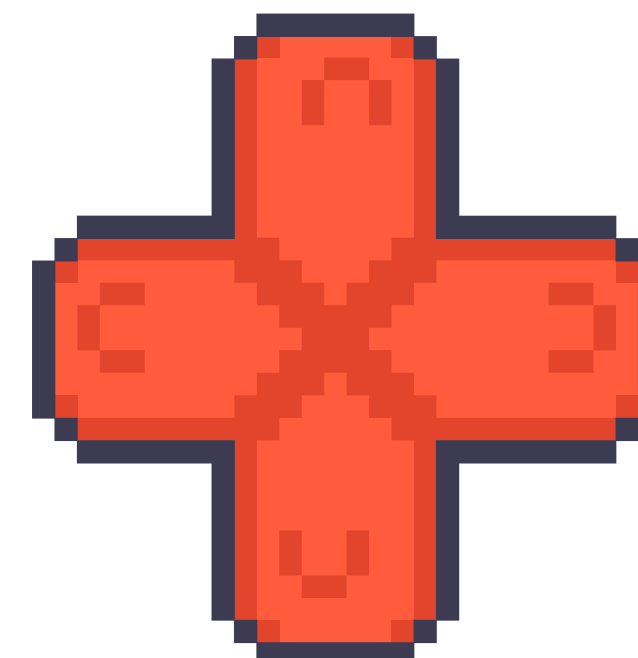


L'obiettivo del protagonista è la ripopolazione vegetale. Verrà fatta tramite il recupero di tutte le piantine nella mappa e il successivo ripopolamento vegetativo.

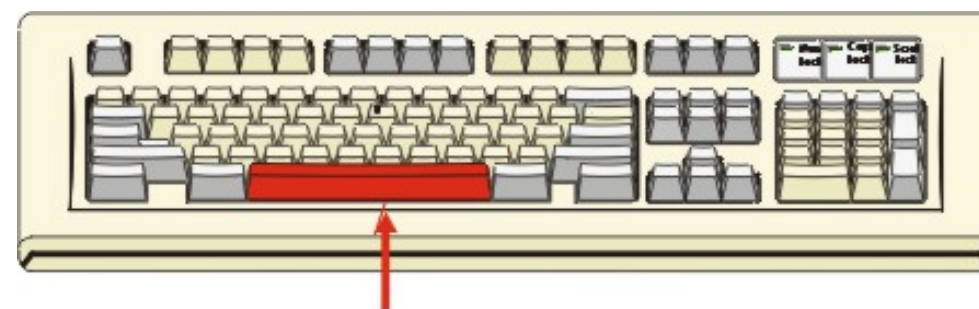
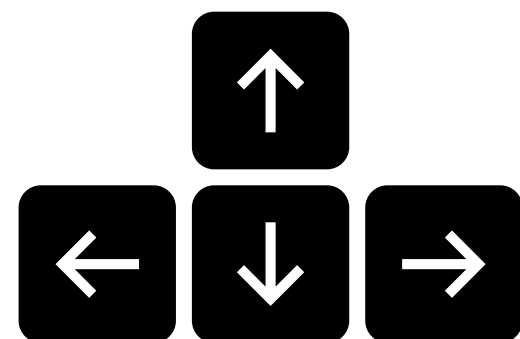


# Procedure

Piercarlo Ottoboni



# Attraverso cosa?



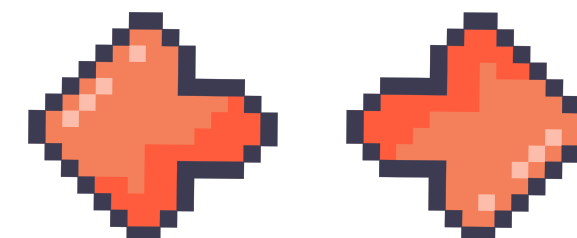
**Barra Spaziatrice**

Come tasti abbiamo pensato di utilizzare le frecce per andare avanti e indietro più la barra spaziatrice per saltare. Li abbiamo scelti per la comodità di gioco.



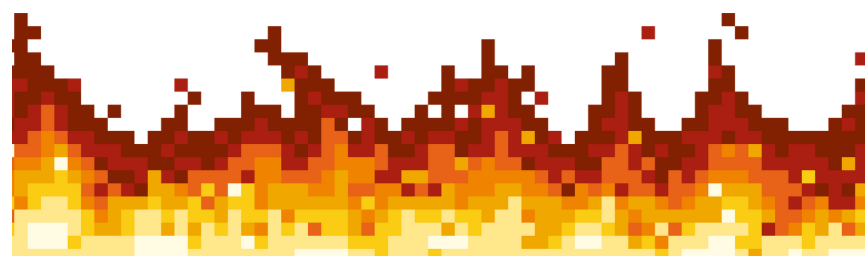
# Regole

Aurora Martinelli





# Devo? Non devo?



Nel gioco abbiamo pensato  
di mettere una singola  
regola:  
-NON toccare il fuoco

1

Se il fuoco viene  
toccato vengono tolti  
cuori



2

Se il giocatore  
rimane nel fuoco per  
troppo tempo, perde  
tutte le vite





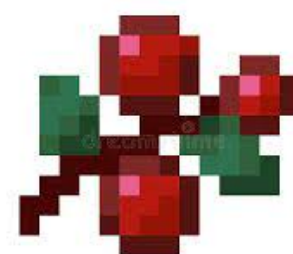
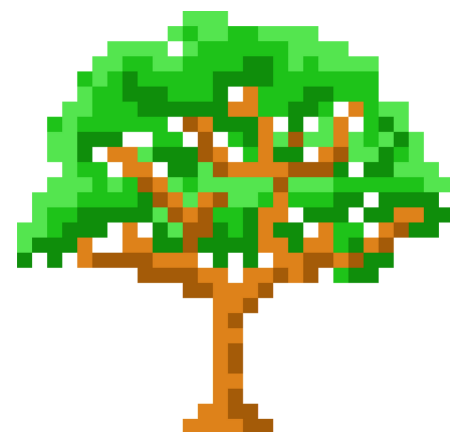
# Risorse

Chiara Sartore





# Wow, guarda qua!



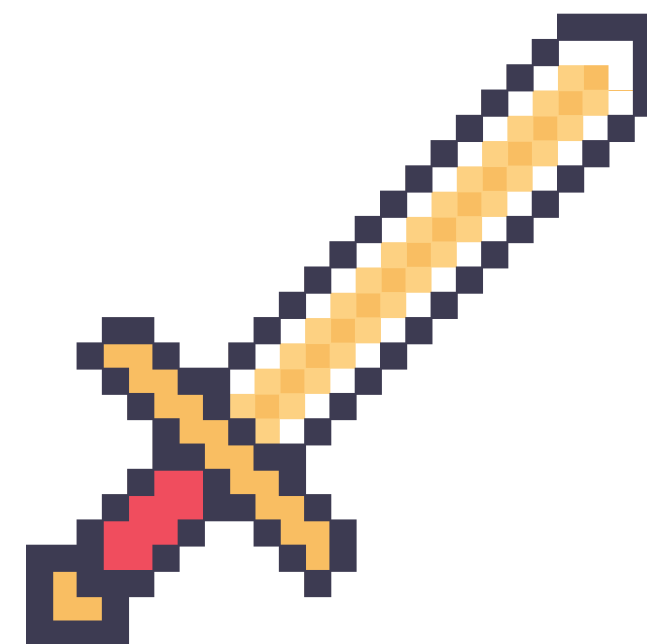
Le risorse che abbiamo pensato di mettere nel gioco sono:

- Alberi che danno super poteri
- Alberi velenosi
- Bacche curative e bacche velenose



# Conflitto

Leonardo Mazzone



# Attento!



Nel gioco che abbiamo pensato ci sono 2 tipi di ostacoli:

- FUOCO
- ORCHI: sono loro la causa del disboscamento e possono essere contrastati saltandoci sopra o con un'arma ottenuta durante il gameplay



# Limiti

Chiara Lattuada



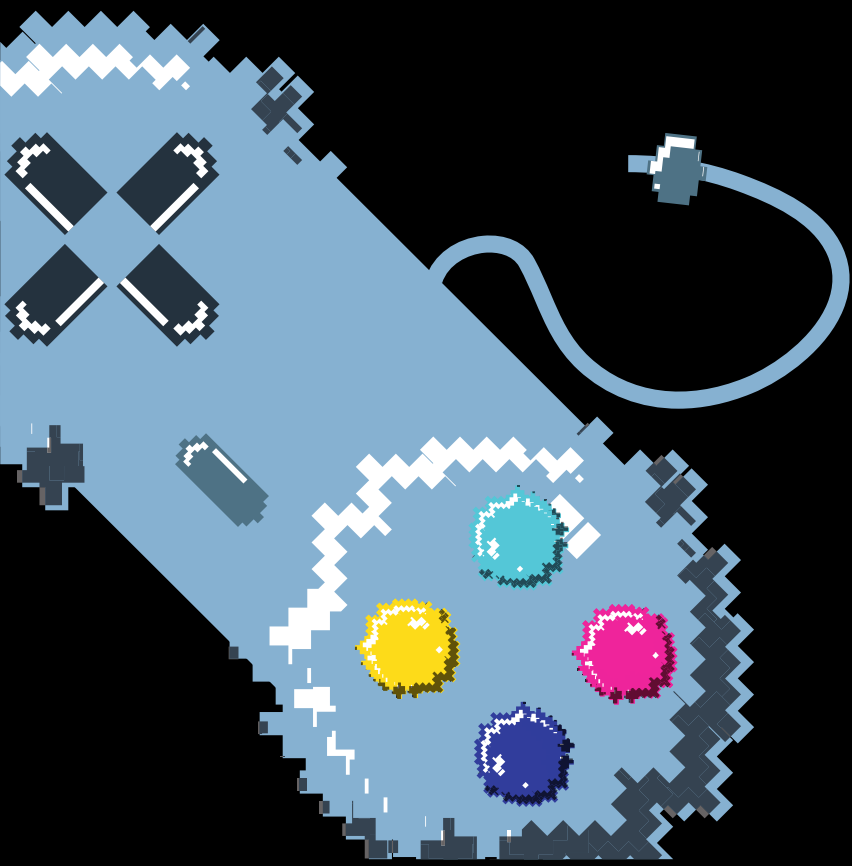


# Limiti



Abbiamo pensato ad un videogioco 2d a livelli. In ogni livello il protagonista combatterà contro un boss che cercherà di sottrargli la piantina.

# Game Canvas



- 1 Nome del gruppo
- 2 Nome dei componenti
- 3 Argomento scelto
- 4 Obiettivo didattico
- 5 Ambientazione

**Infine...**

**Noi siamo...**  
**Gli**  
**studenti**  
**del Ponti!**

**Indirizzo agrario (3bagr e 4bagr)**



**2**

**Nome dei  
componenti**



**Chiara  
Lattuada**

**Piercarlo  
Ottoboni**

**Aurora  
Martinelli**

**Chiara  
Sartore**

**Leonardo  
Mazzone**

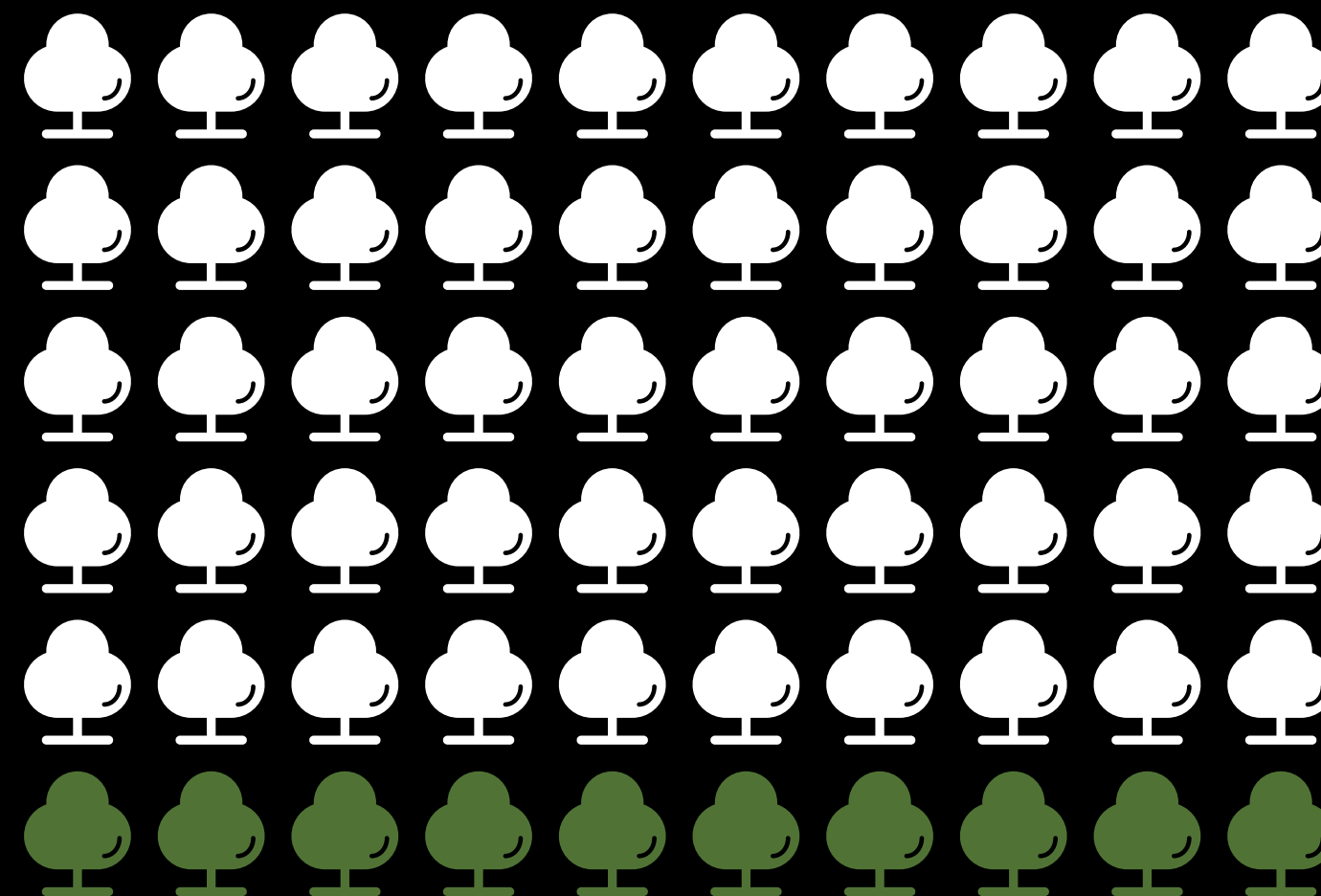
**Ismaele  
Carobene**



**Prof. Termini  
Carlo**

# 4 Il disboscamento tramite Tolkien

Abbiamo preso spunto da Tolkien, il famoso scrittore de "Il Signore degli Anelli" e "La compagnia dell'Anello". Il personaggio protagonista è uno dei suoi personaggi, Radagast il Bruno.





## 5 L'ambientazione Enchanted Forest

Per riprendere il tema della foresta (più distrutta che incantata) e lanciare un messaggio: NON siamo in un sogno!

6

Nasce così...Rescue World!





# **Quali sono gli argomenti che trattiamo?**

La storia racconta di come gli orchi disboschino le foreste per avere il carbone e di come il nostro protagonista Radagast il Bruno cerchi di fermarli salvando l'ultima piantina.



# **Chi è il protagonista?**

Il nostro protagonista è proprio Radagast, un personaggio del mondo narrativo di Tolkien.



# Dove è ambientato?

Abbiamo pensato di ambientarlo nella Foresta di Fangorn, la dimora degli Ent.



# Nodi e superamento nodi

I nodi che abbiamo pensato di creare sono appunto i boss e i nemici nella mappa. Il superamento di questi ultimi garantisce poi la salvezza della piantina.



# **Quali sono le cose che apprenderà chi gioca**

L'insegnamento che  
vogliamo trasmettere è  
quello di salvare più  
piantine possibili ed  
evitare l'eccessivo  
disboscamento.

Nella realtà, basta anche  
solo contribuire alla natura  
coltivando una piantina.



# Grazie!

Dal team "Gli studenti del Ponti"  
dell'Istituto Ponti di Somma Lombardo

Vi è piaciuta la nostra presentazione?

Sì

No