

MODELLO PER LA PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

GAME JAM – VOLO UT SIS!

Caricare on-line il presente modello in formato PDF all'interno della piattaforma TAIKAI.

(Si segnala che il conteggio dei caratteri è da intendersi spazi inclusi)

ANAGRAFICA

Codice meccanografico	VBIS00300G
Nome Istituto	Marconi-Galletti-Einaudi Domodossola

DOCENTE REFERENTE	
Nome, cognome	Paolo Marotta
e-mail	marotta.paolo@yahoo.it

CAPOGRUPPO	
Nome, cognome	Lenzi Valentino Angelo
e-mail	lenzivalentino17@gmail.com

(aggiungere righe se necessario)

TEAM	Nome Cognome	classe	e-mail
PROJECT MANAGER	Lenzi Valentino, Rondoni Edoardo	4 [^] infB	lenzivalentino17@gmail.com
PROGRAMMATORE	Lenzi Valentino, Rondoni Edoardo, Rollone Alessandro	4 [^] infB	lenzivalentino17@gmail.com
ARTISTA VISUALE	Lenzi Valentino		lenzivalentino17@gmail.com
AUDIO DESIGNER	Nessuno		
GAME & NARRATIVE DESIGNER	Nessuno		
TESTER	Lenzi Valentino		

PROGETTO

NOME DEL GRUPPO	I Marottas
TITOLO DEL GIOCO	<i>Tesla in panic!</i>
Personaggio/i scelto/i e motivazione	<i>Nikola Tesla, personaggio storico basato, pazzo, feroce, incredibile.</i>
Tool usati (per la programmazione, le immagini, le musiche...)	VSCode, GitHub, Python 3.10, Pygame, GIMP.

DESCRIZIONE DEL GIOCOE DELLE FASI DI PROGETTAZIONE

Il gioco è uno shooter arcade dove tesla deve cercare di distruggere dei proiettili di elettricità provenienti dalle bobine che ha manomesso per sbaglio.