



# GAME JAM VOLO UT SIS!

La Game Jam "Volo Ut Sis!" è un evento online nel quale i partecipanti, studentesse e studenti degli Istituti tecnici del settore tecnologico aderenti al Progetto SI Scuola Impresa Famiglia, potranno, con l'aiuto di esperti, progettare e realizzare dei videogiochi, imparando a conoscere e utilizzare gli strumenti necessari.

## MODELLO PER LA PRESENTAZIONE DEL PROGETTO GAME JAM – VOLO UT SIS!

**Caricare on-line il presente modello in formato PDF all'interno della piattaforma TAIKAL.**

### ANAGRAFICA

<b>Codice meccanografico</b>	VAIS00900X
<b>Nome Istituto</b>	I.I.S. "Carlo Alberto Dalla Chiesa" Sesto Calende (Va)

<b>DOCENTE REFERENTE</b>	
<b>Nome, cognome</b>	Maria Discipio
<b>e-mail</b>	discipio.maria@gmail.com

<b>CAPOGRUPPO</b>	
<b>Nome, cognome</b>	Andrea Silvia Zampieri
<b>e-mail</b>	zampieri.andreasilvia@superiorisesto.edu.it



TEAM	Nome Cognome	classe	e-mail
PROJECT MANAGER	Andrea Zampieri	5BT	zampieri.andreasilvia@superiorisesto.edu.it
PROGRAMMATORE	Davide De Nitto Liam Andrew Berardo Alessandro Naumchuk	5BT	denitto.davide@superiorisesto.edu.it berardo.liamandrew@superiorisesto.edu.it Naumchuk.Oleksandr@superiorisesto.edu.it
ARTISTA VISUALE	Andrea Zampieri	5BT	zampieri.andreasilvia@superiorisesto.edu.it
AUDIO DESIGNER	Gueye Abdou	5BT	gueye.khadre@superiorisesto.edu.it
GAME & NARRATIVE DESIGNER	Tutto il gruppo	5BT	
TESTER	Alessandro Naumchuk	5BT	Naumchuk.Oleksandr@superiorisesto.edu.it

### PROGETTO

NOME DEL GRUPPO	CREATIVES
TITOLO DEL GIOCO	The Quick and the Dead
Personaggio/i scelto/i e motivazione	Leonardo Di Caprio La nostra scelta è motivata dal fatto che possiede un grande impatto mediatico, in quanto è un attore di fama mondiale, quindi occupandosi anche dell'ambiente crediamo sia adatto per il nostro progetto
Tool usati (per la programmazione, le immagini, le musiche...)	Unity come motore grafico JetBrains Rider per il codice Piskel e Photoshop per la grafica Google per immagini e musica

DESCRIZIONE DEL GIOCO E DELLE FASI DI PROGETTAZIONE
<p>Fase di progettazione: incontri su discord per accordare ruoli e struttura del gioco; Suddivisione di lavoro individuale per creazione di immagini, personaggi e programmazione; Test finale e correzione di Bug.</p> <p>Descrizione del gioco: Il protagonista del gioco è Leonardo DiCaprio, attore e attivista ambientale.</p>



Il gioco è basato su uno dei suoi primi film "Pronti a morire", lo scopo è quello di aiutare il giovane attore a svolgere il suo ruolo nel film, sopravvivendo nel torneo ad eliminazione diretta, così che i soldi ottenuti dalla conclusione della pellicola vengano donati all'ambiente. Dopo aver premuto il tasto "Start" partirà il duello: l'obiettivo è quello di riuscire ad arrivare a un punteggio di 10 eliminazioni senza mai essere colpiti. Successivamente avverrà un dialogo con DiCaprio che spiegherà l'importanza di difendere l'ambiente.

Link Presentazione:

<https://prezi.com/view/sAsIv2PgZlsTP6c901cC/>

Link Drive:

[https://drive.google.com/drive/folders/10Me3rD\\_sZ91ZJYDTOfvFaZMciZjdDZNM?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/10Me3rD_sZ91ZJYDTOfvFaZMciZjdDZNM?usp=sharing)